

## Chronos elektronisch

Dit slot wordt gebruikt met een 6-cijferige cijfercode. RTS 100-vergrendeling kan worden geprogrammeerd met een tweede code. Elke druk op een knop (behalve ENTER) wordt bevestigd door een kort zoemersignaal en de groene LED. Als de knoppen niet gedurende 10 seconden worden ingedrukt of als de volledige code langer dan 30 seconden wordt ingevoerd, is de vergrendeling uitgeschakeld.

Als de code correct is, geven de zoemer en de groene LED twee keer een signaal, vervolgens knippert het groene lampje gedurende 7 seconden (daarna wordt een micromotor ingeschakeld - maximaal 1 seconde). De micromotor opent het slot. Na 5 seconden wordt de elektrische micromotor weer ingeschakeld en omgekeerd. De stroom wordt maximaal 1 seconde ingeschakeld. Daarna wordt het apparaat uitgeschakeld. Als het aandrijfmecanisme van de vergrendelingsbouten niet is geactiveerd, blijft het slot geblokkeerd.



Als de code onjuist is, hoort u een lang zoemersignaal en gaat de rode LED branden. Als driemaal een onjuiste code wordt ingevoerd, wordt het toetsenbord gedurende 5 minuten geblokkeerd en binnen deze periode knippert de rode LED elke 5 seconden (in dit geval kan het slot niet worden geopend, zelfs niet als u de juiste code invoert). De teller van onjuiste code-invoer werkt zelfs als de stroom is uitgeschakeld. Het wordt na 5 minuten gereset. Als de blokkeertijd niet is verstreken terwijl de stroom is uitgeschakeld, wordt de vergrendeling nog 5 minuten geblokkeerd nadat de stroom is ingeschakeld. Het invoeren van meer dan 8 cijfers wordt beschouwd als een onjuiste code-invoer. Als een 9e knop wordt ingedrukt, wordt dit aangegeven door een lang zoemersignaal en de rode LED, waarna u de code opnieuw moet invoeren. Als u minder dan 6 cijfers invoert (behalve het drukken op de toetsen "\*" en "ENTER") door op de toets "ENTER" te drukken, wordt dit niet als een onjuiste code-invoer beschouwd. Deze actie wordt aangegeven met een lang zoemersignaal en de rode LED, waarna u de code opnieuw moet invoeren.

### 1. Hoe het slot te openen:

- 1.1. Druk op de knop "AAN" - de zoemer geeft eenmaal een signaal en het groene LED-lampje gaat branden;
- 1.2. Voer de primaire code of de gebruikerscode in (van 6 tot 8 cijfers). De standaard primaire code is 1-2-3-4-5-6, gebruikerscode is niet geactiveerd);
- 1.3. Druk op de knop "ENTER".

### 2. Hoe het slot te sluiten:

Het slot wordt automatisch gesloten binnen 5 seconden na het invoeren van de code en het drukken op "ENTER".

- 2.1. Draai de hendel in de stand "gesloten" om de kluis te vergrendelen.

### 3. Programmering

#### 3.1. De primaire code programmeren

- Druk op de knop "AAN";
- Druk op de knop "ENTER";
- Druk op knop "1";
- Druk op de knop "ENTER";
- Voer de geldige primaire code in en druk op "ENTER";
- Voer de nieuwe primaire code in (van 6 tot 8 cijfers) en druk op "ENTER";
- Voer de nieuwe primaire code opnieuw in en druk op "ENTER".

Akoestische en lichtsignalen zijn hetzelfde als voor de slotopening. De juiste invoer van geldige of nieuwe primaire code wordt aangegeven door twee zoemer- en groenlichtsignalen. Een onjuiste invoer van geldige of nieuwe primaire code (minder dan 6 cijfers of een onjuiste invoer) wordt aangegeven door een lang zoemersignaal en het rode lampje. Een fout in de procedure wordt aangegeven met een lang zoemersignaal en het rode lampje. In deze gevallen moet u de procedure opnieuw starten door op "ENTER" te drukken.

#### 3.2. De gebruikerscode programmeren (met de primaire code)

- Druk op de knop "AAN";
- Druk op de knop "ENTER";
- Druk op knop "2";
- Druk op de knop "ENTER";
- Voer de geldige primaire code in en druk op "ENTER";
- Voer de gebruikerscode in (van 6 tot 8 cijfers) en druk op "ENTER";
- Voer de gebruikerscode opnieuw in en druk op "ENTER".

Akoestische en lichtsignalen zijn hetzelfde als voor de primaire code-programmering.

#### 3.3. De gebruikerscode programmeren (zonder de primaire code)

- Druk op de knop "AAN";
- Druk op de knop "ENTER";
- Druk op knop "3";
- Druk op de knop "ENTER";
- Voer de geldige gebruikerscode in en druk op "ENTER";
- Voer de nieuwe gebruikerscode in (van 6 tot 8 cijfers) en druk op "ENTER";
- Voer de nieuwe gebruikerscode opnieuw in en druk op "ENTER".

Akoestische en lichtsignalen zijn hetzelfde als voor de primaire code-programmering.

#### 3.4. Gebruikerscode verwijderen

- Druk op de knop "AAN";
- Druk op de knop "ENTER";
- Druk op knop "0";
- Druk op de knop "ENTER";
- Voer de geldige primaire code in en druk op "ENTER";

De gebruikerscode is verwijderd, alleen de primaire code is geldig.

Akoestische en lichtsignalen zijn hetzelfde als voor het programmeren van gebruikerscodes.

#### 4. Voeding regeling

Als de spanning van de voeding afneemt, signaleren de zoemer en de rode LED vijf keer na het indrukken van de knop "AAN". Daarna is het alleen mogelijk om het slot te openen.

Het is verboden op knop "ENTER" te drukken om codes te wijzigen. Deze bewerking wordt aangegeven door een zoemer en een rood LED-sigitaal.

##### 4.1. Om de batterij te vervangen:

- Als de deur gesloten is, moet u de batterij aansluiten op de voedingsklem (respectievelijk "+" en "-") tussen de handgreep en het toetsenbord. Voer vervolgens de geldige code in, draai de hendel met de klok mee en open de kluisdeur.

#### Afbeelding 2. Stroom geleidende contacten



#### **Opgelet!**

Als u de batterij van buitenaf aansluit, is het noodzakelijk om de polariteit in acht te nemen en een nauwe verbinding van de batterij met de clip op het toetsenblok te maken.

Vereisten voor de batterij

Model - 6LR61

Voltage - 9V

Batterijtype - ALKALINE

##### 4.2. De lege batterij vervangen

Om de hoofdbatterij te vervangen, moet u de schroef aan de achterkant losdraaien en het deksel verwijderen. Verwijder vervolgens de plastic dop, haal de lege batterij eruit en koppel deze los. Sluit daarna de nieuwe batterij aan (let op de polariteit).

Sluit ten slotte de plastic dop van het slot en de klep aan de achterkant van de deur.

#### **Opgelet!**

Nadat de batterij is vervangen, wordt het sterk aanbevolen om de nieuwe batterij te controleren door het slot twee of drie keer te openen en te sluiten terwijl de deur wordt geopend. Pas daarna moet je de deur sluiten en op slot doen.

## **5. Service**

### **5.1. Probleemoplossend**

Bij het opstarten wordt het apparaat zelf getest. Daarna wordt het apparaat uitgeschakeld.

Als een van de codes is gewijzigd maar het opslaan is mislukt, geeft de zoemer met beide LED's dit drie keer aan. Daarna gaat de werking van het apparaat verder met de codes die geldig waren voordat ze waren gewijzigd.

### **5.2. Foutdiagnose primaire codewijziging**

Deze functie is een servicefunctie en is noodzakelijk voor het identificeren van de geldige primaire code.

- Druk op de knop "AAN";
- Druk op de knop "ENTER";
- Druk op knop "4";
- Druk op de knop "ENTER";
- Voer servicecode "160400" in en druk op knop "ENTER";

Als het slot minstens eenmaal door de geldige primaire code is geopend, dan zullen na het drukken op "ENTER" de zoemer en de groene LED 5 keer signaleren.

Als het slot nooit is geopend met de geldige primaire code, dan zullen na het drukken op "ENTER" de zoemer en de rode LED 5 keer signaleren.