

Sargent & Greenleaf® Titan Pivotbolt

Multi-user

Inhoud

1. Introductie.....	2
2. Snel het slot openen	3
3. Bij problemen	3
4. Het slot openen	3
5. Veranderen, maken en verwijderen van codes	4
6. Informatie tabellen	6
7. Batterij conditie.....	6
8. Batterij vervangen	6

Het Sargent & Greenleaf Pivotbolt Titan slot combineert gebruiksgemak met hoge veiligheid én flexibiliteit. De geavanceerde elektronische technologie maakt het gemakkelijk om te openen en codes te wijzigen. Volg deze instructies om het maximale resultaat uit uw slot te halen.

1. Introductie

- Het Sargent & Greenleaf Titan Pivotbolt slot komt standaard vanuit de fabriek in multi-user mode met de fabrieksmaster code 1 2 3 4 5 6 #.
Deze code kan het slot openen en nieuwe codes maken en veranderen. U dient deze mastercode direct te wijzigen!
- U kunt, naar eigen inzicht, het slot voorzien van een supervisor code, tot 7 gebruikers en een tijdvertraging override code. De houders van de master- en supervisor code (indien geprogrammeerd) zijn verantwoordelijk voor het aantal gebruikers. Beide codes kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen.
- De master code heeft de toegewezen positie #0. De supervisor (indien geprogrammeerd) heeft positie #1. Posities #2, 3, 4, 5, 6, 7, en 8 zijn beschikbaar voor gebruikers. De time delay override code (indien geprogrammeerd) heeft positie #9.
- Elke invoer van een knop wordt bevestigd met een piepsignaal en een LED signaal op het toetsenbord. Doet het slot dit niet, controleer dan of de batterij nog goed is en of deze goed is aangesloten en probeer het nogmaals.
- Alle codes moeten bestaan uit 6 digits getallen of 6 letters. Ieder getal of letter kan zo vaak worden gebruikt als u wenst. De volgende codes kunnen bijvoorbeeld geprogrammeerd (maar niet aanbevolen): 5 5 5 5 5 # of J J J J J J #.
- Alle codes eindigen met #. Deze toets geeft door aan het slot dat u klaar bent met het invoeren van de code.
- Wanneer u meer dan 10 seconden pauzeert tussen het invoeren van de getallen of letters, dan gaat het slot er van uit dat u heeft besloten niet door te gaan met het openen. Wilt u het slot alsnog openen, dan dient u de volledige code opnieuw in te voeren.
- Toetst u per ongeluk een verkeerd getal in tijdens het ingeven van uw code dan kunt u drukken op * of eenvoudig 10 seconden wachten. Vervolgens toetst u (opnieuw) uw volledige, juiste code, in.
- Wanneer er 5 foutieve codes achter elkaar zijn ingevoerd zal het Titan Pivotbolt slot voor een periode van 10 minuten zijn geblokkeerd. Dit is een veiligheidsfunctie. Gedurende deze periode zal de invoer van een code worden beantwoord met twee lange fout tonen. Het indrukken van toetsen gedurende deze periode heeft geen

effect op de blokkeringstijd. Na tien minuten is het slot weer vrij voor gebruik. Ook tijdens het programmeren zou het slot in de manipulatieblokkering kunnen gaan als het een (foutieve) programmeringsopdracht aanziet voor een foutieve code. Dan geldt hetzelfde als hierboven beschreven: na 10 minuten is het slot weer vrij voor gebruik.

- Het wordt ten strengste afgeraden om persoonlijke gegevens zoals geboortedatum of postcode als code te gebruiken. Dit omdat zulke getallen gemakkelijk te raden zijn.
- Nadat u een nieuwe code heeft geprogrammeerd, dient u deze meerdere malen te testen met de deur geopend.

2. Snel het slot openen

Geef een geldige code in en sluit af met #. De schoot van het slot zal gedurende 6 seconden vrijgegeven zijn, waardoor u met de handgreep de kluis kunt openen. Zet nooit kracht op de handgreep totdat u een geldige code heeft ingegeven. De Titan Pivotbolt sluit automatisch wanneer de handgreep weer in de gesloten positie staat.

3. Bij problemen

Indien uw slot niet opengaat na het invoeren van een geldige code (afgesloten met #), controleert u dan het volgende:

1. Het regelwerk van een kluis kan, onder bepaalde omstandigheden, druk veroorzaken op de schoot van het slot. Vaak wordt dit veroorzaakt doordat er van binnenuit iets tegen de deur klemt of wanneer er iets klemt tussen de deur en het kozijn. Als dit zich voordoet, kan het zijn dat het slot niet goed functioneert. Om de druk van de schoot weg te nemen plaatst u de handgreep volledig in de gesloten positie om vervolgens nogmaals de openingsprocedure te volgen. Het slot zou weer moeten werken.
2. Als het slot wel piepsignalen geeft bij het indrukken van toetsen maar niet open gaat, kan het zijn dat de batterijen naar een dusdanig punt zijn gekomen dat de motor van het slot niet meer bedient kan worden. Volg de procedure "Batterijen vervangen" in deze handleiding.
3. Als het slot helemaal geen piepsignalen geeft bij het indrukken van toetsen is het zeer waarschijnlijk dat de batterijen geheel leeg zijn. Volg de procedure "Batterijen vervangen" in deze handleiding.
4. Het slot piept gedurende bepaalde code ingaven en programmeringen. Wacht altijd tot het slot klaar is met piepsignalen geven, anders begrijpt het slot uw commando's niet.

4. Het slot openen

➔ Zonder tijdvertraging

Om het slot te openen is een geldige code nodig.

Hierna volgt een voorbeeld met de standaard fabrieks(master) code 1 2 3 4 5 6.

Toets 1 2 3 4 5 6 #

Nadat # is ingetoetst staat het slot vrij om geopend te worden gedurende 6 seconden waardoor voldoende tijd is om de handgreep van de kluis te draaien en de deur te openen. Nadat de handgreep van de kluis weer naar de gesloten positie is gedraaid, zal het slot automatisch vergrendelen. Wanneer het slot vergrendelt, geeft het een dubbel piepsignaal, eerst een lage en daarna een iets hogere toon. Als de dubbele pieptoon niet wordt gegeven, is het slot niet goed gesloten!

➔ Met tijdvertraging

Tijdvertraging dwingt de gebruiker een bepaalde periode te wachten tussen het invoeren van de code en het openen van de kluis. Deze veiligheidsfunctie heeft bewezen effectief te zijn tegen overvallen. Iedere geldige code kan worden gebruikt om de tijdvertraging te starten. Wanneer de code is ingegeven, zal het slot 3 maal een piepsignaal geven en begint het af te tellen. Tijdens het aflopen van de vertraging piept het slot om de 10 seconden. Na het aflopen van de periode piept het slot 10 maal snel achtereenvolgend. Nu dient nogmaals een geldige code te worden ingegeven. Na het invoeren van de code is het slot vrij om geopend te worden gedurende 6 seconden, zodat u de handgreep van de kluis kunt draaien om de kluis te openen.

➔ Nuttige gebruikers informatie

Na het invoeren van een foutieve code geeft het slot een lange fout toon. Als dit vijf of meer maal achter elkaar wordt gedaan, zal het slot zichzelf blokkeren gedurende 10 minuten. Probeert u tijdens deze periode het slot nogmaals te bedienen, dan zal het slot uitsluitend reageren met twee lange signalen. U zult 10 minuten moeten wachten alvorens verder te gaan met het slot. Deze periode kan niet worden ontweken.

5. Veranderen, maken en verwijderen van codes

➔ Uw eigen code veranderen

Iedere gebruiker kan zijn eigen code wijzigen. De procedure is als volgt:

2 2 *OUDE CODE # ♪♪♪♪ NIEUWE CODE # ♪♪♪ NIEUWE CODE # ♪♪♪

➔ Nieuwe gebruiker maken

De houders van de master code (positie 0) en de supervisor code (positie 1) kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen. Ook kunnen ze de tijdvertraging override code toevoegen of verwijderen.

Op de volgende posities kunnen gebruikers worden geprogrammeerd:

Positie 0	master code
Positie 1	supervisor code
Posities 2 tot 9	gebruiker codes

Om een supervisor (positie 1) of een gebruiker (posities 2 tot 9) toe te voegen, volgt u de volgende procedure:

7 4 *master code of supervisor code # 111111 (positie nr) # 1111 nieuwe code # 1111 nieuwe code # 1111

*Voor het toevoegen van de tijdvertraging override code kunt u de procedure volgen in het hoofdstuk tijdvertraging. Is het slot niet voorzien van tijdvertraging override, dan is positie 9 een reguliere gebruiker!

➔ Een bestaande code verwijderen

Uitsluitend met de master code (code #0) kunnen gebruikerscodes worden verwijderd. De mastercode zelf kan nooit worden verwijderd. Indien een supervisor code is geprogrammeerd kan ook deze de gebruikerscodes verwijderen. De supervisor kan echter niet zichzelf of de mastercode verwijderen.

Om de supervisor code te verwijderen:

7 4 *master code # 11111111 1 # 1111 # 1111 # 1111

Om de gebruiker op positie 5 te verwijderen:

7 4 *master code of supervisor code # 111111 5 # 1111 # 1111 # 1111

Tijdvertraging ➔

Het maken, veranderen en verwijderen van tijdvertraging:

Tijdvertraging is een veiligheidsfunctie die een wachperiode forceert tussen het ingeven van de code en het openen van het slot. De wachperiode kan worden ingesteld van 1 tot 99 minuten.

Het openingsvenster is de tijd die beschikbaar is om, na het aflopen van de tijdvertraging, met een geldige code het slot te openen. De standaard ingestelde tijd is 2 minuten, maar dit kan worden ingesteld tussen 1 en 10 minuten.

Let op: Het veranderen van de bestaande tijdvertraging óf het openingsvenster kan uitsluitend geschieden tijdens het openingsvenster! Dit betekent dat u een geldige code dient in te voeren, te wachten tot de tijdvertraging is afgelopen om vervolgens het programma naar uw wensen aan te passen. De programmering voor het instellen, veranderen of verwijderen van de tijdvertraging is als volgt:

U kunt dit vrij instellen tussen 1 en 99 minuten.

7 4 *master code # 111111 0 0 # 1111 gewenste tijdvertraging # 1111 gewenste tijdvertraging # 1111

Om ingestelde tijdvertraging te verwijderen kunt u eenvoudig de tijdvertraging op 0 minuten instellen.

➔ Veranderen van het openingsvenster

De programmering voor het veranderen van het openingsvenster is als volgt:

Het openingsvenster is vrij instelbaar tussen de 1 en 10 minuten.

7 4 *master code # 0 1 # gewenste tijd van het openingsvenster #
gewenste tijd van het openingsvenster #

→ Overval alarm inschakelen

Gebruik de volgende programmering om overvalalarm te activeren. Let op, bij gebruik van overval alarm zijn codes 4 – 8 buiten gebruik. Door het laatste getal van een geldige code te verhogen met 1 kan het stil alarm worden verzonden. Uw installateur dient de aansluitingen te maken!

3 8 *master code # 1 # 1 #

6. Informatie tabellen

→ Piepsignaal referentie tabel

Slot activiteit	Hoorbaar piepsignaal
Start tijdvertraging na ingaven code	3 korte hoge signalen
Ingaven van een foutieve code	1 lange piepsignaal
Ingaven van een code tijdens manipulatie blokkering	2 lange piepsignalen
Tijdvertraging aan het aftellen	1 kort hoog signaal iedere 10 seconden
Tijdvertraging volledig afgelopen	10 korte hoge piepsignalen
Openingsvenster actief	2 korte hoge piepsignalen iedere 6 seconden
Lage batterij spanning (waarschuwing)	5 sets van 2 korte hoge piepsignalen
Batterij spanning te laag voor het slot	20 korte hoge piepsignalen (slot opent niet)
Bolt extension signal	1 laag/hoog piepsignaal reeks
Slot vrij in Manager/Medewerker mode	4 hoge piepsignalen
Slot geblokkeerd in Manager/Medewerker mode	2 lage piepsignalen

7. Batterij conditie

Het Pivotbolt Titan slot werkt (afhankelijk van het type toetsenbord) met 1 of 2 stuks 9-volt alkaline batterijen. Wij adviseren batterijen van het merk Duracell®. Als de batterijen vervangen dienen te worden, dan geeft het slot 20 piepsignalen na invoeren van een geldige code. In dat geval dienen de batterijen vervangen te worden om het slot te openen.

Let op: Als de batterij spanning erg laag aan het worden is, maar het slot krijgt nog voldoende kracht om te openen, dan zal het slot 5 sets van 2 korte, hoge piepsignalen geven alvorens het opent. Dit is een vroeg signaal dat batterij uitval aangeeft.

8. Batterij vervangen

Vervang de batterij ALTIJD met de deur van de kluis geopend en de handgreep in de gesloten positie! Het slot zal NOOIT codes vergeten, doordat er geen spanning op staat. Het slot is dusdanig ontworpen dat programmeringen blijven gegarandeerd.

Stap 1 — Trek het zwarte palletje aan de bovenzijde voorzichtig naar voren. Het mag niet loskomen. Terwijl het palletje naar voren wordt gehouden, draai de buitenste ring van het toetsenbord tegen de klok in tot hij niet verder kan. Trek vervolgens de ring ver genoeg naar voren, zodat het batterij vak zichtbaar wordt.



Stap 3 — S&G adviseert Duracell® alkaline batterijen. Afgezien van het merk dat u gebruikt, de batterij moet alkaline zijn. Houdt de batterij en de connector tegen elkaar en klik de batterij in de connector. Laat de batterij voorzichtig in het vak zakken. Controleer of de batterij helemaal tot de bodem van het vak komt.

Stap 2 — Trek voorzichtig aan de batterijkabels om vervolgens de batterij volledig naar buiten te trekken. Er is voldoende lengte om de batterij helemaal uit het compartiment te halen en daarbuiten te vervangen. Verwijder de oude batterij van de connector.





Stap 4 — Plaats voorzichtig achtergebleven kabel in het batterij vak. Controleer ook of het niet mogelijk is dat er kabel klem komt te zitten tussen de ring van het toetsenbord en montageplaat van het toetsenbord wanneer de ring weer wordt teruggedraaid. Wanneer de kabels weer veilig in het vak zitten, duw de toetsenbord ring terug en draai met de klok mee tot het zwarte palletje terug klikt. Test altijd meerdere malen met de kluis deur open of het slot werkt!